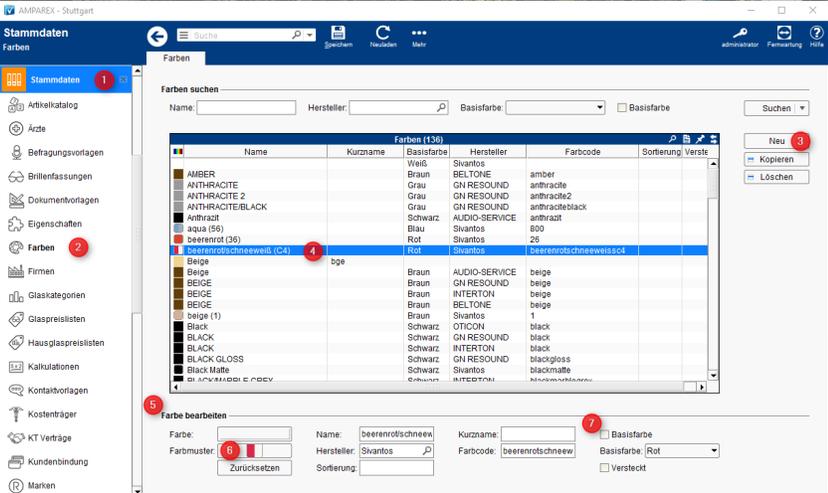


# Farbmuster verwenden | Arbeitsablauf

## Schritt für Schritt

An einem Artikel kann beim Einlagern (oder auch nachträglich) eine Farbe zugewiesen werden - z. B. für die Suche im Artikelbestand oder auch dafür, dass der Anwender in der Kundenmaske die Farbe des Artikels vom Kunden erkennen kann. Diese Farbe kann aus einer Farbpalette direkt in AMPAREX ausgewählt werden oder aber als Farbmuster in Form einer Datei vom Hersteller oder einer selbst erstellten Grafikdatei. Erstellen Sie die Grafikdatei z. B. selber, kann diese unter anderem auch mehrfarbig in der Darstellung sein.

	Beschreibung
	<p>Soll eine Datei verwendet werden, muss diese folgenden Voraussetzungen erfüllen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>a. Grafikgröße: 16x16 Pixel</li><li>b. Grafikformat: PNG oder JPG</li></ul> <p>(a) Um die Datei der Farbe zuzuführen, wechseln Sie in die Stammdaten (1) der Farben (2).</p> <p>(b) Legen Sie per 'Neu' (3) eine Farbe an oder selektieren (4) Sie eine bestehende Farbe.</p> <p>(c) Im Bereich 'Farbe bearbeiten' (5) <a href="#">Farben   Stammdaten</a> geben Sie alle relevanten Daten an.</p> <p>(d) Über das Feld 'Farbmuster' (6) können Sie die passende Datei dazu auswählen.</p> <div style="border: 1px solid #ffc107; padding: 10px; margin-top: 10px;"><p><b>Hinweis</b></p><p>Eine Auswahl einer Datei ist nur dann möglich, wenn Sie den Haken im Feld 'Basisfarbe' (7) entfernen.</p></div>

## Siehe auch ...

- [Farbe | Stammdaten](#)
- [Farbe vom Hersteller ist nicht vorhanden oder auswählbar](#)