

Einzahlungsschein mit Referenznummer, ESR orange | Schweiz

Hinweis

Mit diesem Dokument kann mit der Rechnung auch gleich der Einzahlungsschein ausgedruckt werden. Melden Sie sich beim AMPAREX Support, damit wir Ihnen helfen, Ihre Rechnungsvorlage, an den ESR Orange Vordruck, anzupassen. Darüber hinaus unterstützt damit AMPAREX auch das Einlesen der elektronischen Auszüge von Ihrer Bank. Bei Überweisungen per ESR wird anhand der ESR-Referenznummer automatisch die richtige Rechnung der eingegangenen Zahlung zugeordnet.

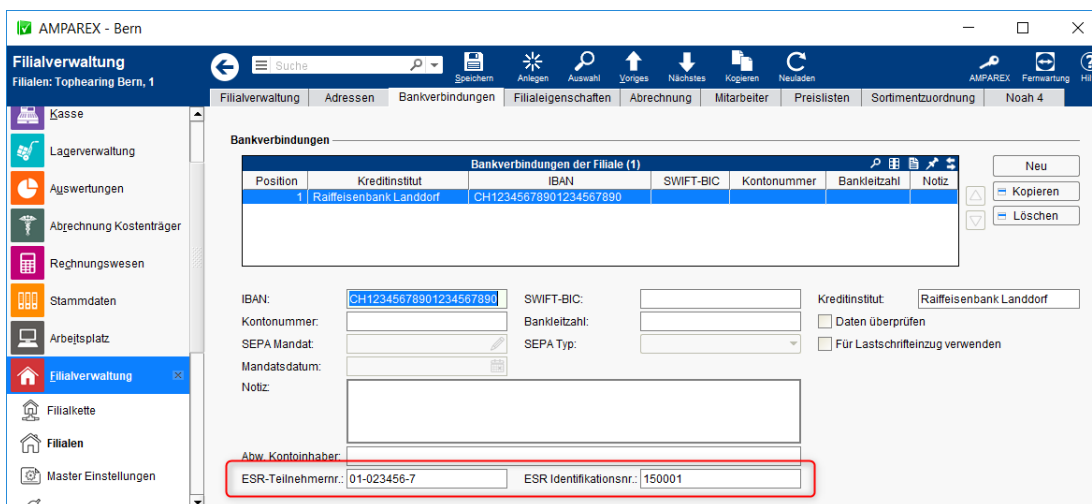
Achtung

Bitte beachten Sie, dass zum Bedrucken des ESR Vordrucks, der zahlungspflichtige Font **OCR-B1**, auf Ihrem Rechner installiert sein muss.

Beschreibung

Der Einzahlungsschein mit Referenznummer (kurz: ESR, auch als oranger Einzahlungsschein bezeichnet) ist ein in der Schweiz gebräuchlicher Zahlschein, der es ermöglicht, offene Rechnungen in Schweizer Franken und Euro zu fakturieren und Zahlungseingänge rasch zu verbuchen. Es wird von allen Banken und der Schweizer PostFinance[1] angeboten. Im Gegensatz zu dem ESR gibt es noch den sogenannten 'Roten Zahlschein', der keine Referenznummer enthält.

Es gibt 2 Varianten, je nachdem, bei welcher Bank man ist. Federführend ist die PostFinance. Aber auch andere Banken können teilnehmen. Das heißt, der Bankkunde wirft seinen Einzahlungsschein trotzdem bei der Post ein und die macht dann die Abwicklung für die Banken. In diesem Fall benötigen die Teilnehmer noch eine weitere Kundenidentifikationsnummer, die in die Referenznummer des Zahlungsscheins einfließt.



Die ESR-Teilnehmernummer hat das Format ##-#####-##. Erhält der Kunde eine kürzere ESR-Teilnehmernummer von der Bank, so ist der mittlere Teil mit führenden Nullen aufzufüllen. Die Identifikationsnummer ist 6-stellig. Beide Nummern erhält der Kunde von der Bank. PostFinance Kunden haben nur eine ESR-Teilnehmernummer.

Sobald wenigstens die ESR-Teilnehmernummer an einer Bankverbindung der Filiale angegeben ist, wird beim Anlegen einer neuen Rechnung automatisch eine ESR Referenznummer generiert und an der Rechnung im Feld 'Zahlungsreferenz' hinterlegt. Die ESR Referenznummer ist 28 Zeichen lang, wobei die letzte Stelle eine Prüfziffer ist.

Hinweis

Melden Sie sich beim AMPAREX Support, damit wir Ihnen helfen, Ihre Rechnungsvorlage, an den ESR Orange Vordruck, anzupassen.

Aufbau einer ESR Nummer

IIIIIIFFKKKKKKDDMMJJRRRRRP

dabei bedeuten:

II II II	6	ESR- Identifikationsnu mmer	wenn keine Nummer vorliegt (VESR Verfahren der Postfinance) trägt AMPAREX '000000' ein
----------------	---	-----------------------------------	--

Einzahlungsschein mit Referenznummer, ESR orange | Schweiz

FF	2	Filialkürzel	AMPAREX empfiehlt für die Teilnahme am ESR Verfahren die Verwendung zweistelliger numerischer Filialkürzel. Dann wird dieses übernommen. Enthält das Filialkürzel nicht numerische Zeichen, so wird eine interne Filialnummer verwendet (AMPAREX nummeriert die Filialen unabhängig vom Kürzel selbst durch). In diesem Fall kann der Benutzer nicht mehr die jeweilige Filiale erkennen, da die interne Nummer nirgends an der Oberfläche sichtbar ist.
KK KK KKK	7	Kundennummer	mit führenden Nullen Bei Rechnungen an Kostenträgern steht an erster Stelle eine '9', dann folgt die lfd. Nr. der Kostenträger (steht unter den Stammdaten/Kostenträger im Kopfteil). Da in der Schweiz nicht mit KT abgerechnet wird, ist es sowieso nicht interessant.
DD MM JJ	6	Rechnungsdatum	
RR RRR	5	laufender Bestandteil der Rechnungsnummer	Beispiel: Bei einer Rechnungsnummer RE-01-2222-18 ist deren laufender Bestandteil: '2222'. Dieser wird noch linksbündig mit Nullen aufgefüllt Zur Ermittlung der laufenden Nummer wird der längst rein numerische Teil aus der Rechnungsnummer extrahiert. (RE-01-2222-18 2222, RE-2222-18 2222, RE-AKW-101-2222 2222)
P	1	Prüfziffer	



Hinweis

Eine IBAN mit einer strukturierten QR-Referenz ist eine QR-IBAN und beinhaltet eine QR-IID. Sie findet sich in den QR-IBAN-Stellen 5-9 und hat einen Wert von 30000-31999

Verwendung der Zentrale im Zahlteil

Soll im Zahlschein die Adresse der Zentrale verwendet werden, kann dies über Platzhalter gesteuert werden. In der Dokumentvorlage 'QR-Rechnung' müssen dazu die Adress-Platzhalter angepasst werden:

```
</filialkette/zentrale/name>  
</filialkette/zentrale/adresse/straße>  
</filialkette/zentrale/adresse/plzort>
```

Damit im QR-Code ebenfalls die Adresse der Zentrale verwendet wird, muss der Platzhalter der Zentrale zur Erzeugung des QR-Codes verwendet werden:

```
%%codes/qrcode(/zahlschein/qrcodeinput(/filialkette/zentrale),512,512,M,swiss.qr.cross.7mm,76,0,UTF-8)
```

Anpassung der zusätzlichen Informationen

In der QR-Rechnung sind die zusätzlichen Informationen über Platzhalter mit

```
<rechnung/art> <rechnung/rechnungsnummer>
```

angegeben (im Beispiel: Sonstiges RE-01-0001-21). Genau diese Information wird im QR-Code gesetzt. Es gibt jetzt die Möglichkeit bei der Erzeugung des QR-Codes einen weiteren Parameter mitzugeben, um in den *zusätzlichen Informationen* nur die Rechnungsnummer (also ohne den Rechnungstyp) zu verwenden.

Dazu muss zusätzlich zur relevanten Filiale (muss vorhanden sein) noch ein weiterer Platzhalter gesetzt werden:

```
%%codes/qrcode(/zahlschein/qrcodeinput(/filialkette/zentrale,../rechnung/rechnungsnummer),512,512,M,swiss.qr.cross.7mm,76,0,UTF-8)
```

Wird dieser 2. Parameter gesetzt, muss gleichzeitig auch im Zahlschein der Platzhalter für die Rechnungsart entfernt werden.

ESR-Platzhalter

Die Geschäfte bekommen von Ihrer Bank Vordrucke des ESR's. Diese sind im oberen Teil leer. Es ist gewünscht, die erste Seite einer Rechnung auf dem Firmenpapier zu drucken und immer eine 2. Seite mit dem ESR auszudrucken. Bricht die Rechnung auf der zweiten Seite um, so steht der Text im oberen freien Bereich des ESR Vordrucks.



Wichtig

Wichtig ist hier u. a., dass das 'Charset' des QR-Codes auf 'UTF-8' gesetzt werden muss!

Als Zahlbetrag wird der 'zu-zahlende' Betrag der Rechnung verwendet. Ist dieser 'Null', wird der Gesamtbetrag der Rechnung verwendet.

Platzhalter	Beschreibung
-------------	--------------

Einzahlungsschein mit Referenznummer, ESR orange | Schweiz

rechnung/zahlungsreferenz	Standardplatzhalter in AMPAREX, dieser liefert die an der Rechnung hinterlegte Zahlungsreferenz, also die ESR Referenznummer im Block																								
rechnung/zahlungsreferenz('esr-referenznummer-formatiert')	ESR Referenznummer in 5-er Blöcken getrennt durch Leerzeichen																								
rechnung/zahlungsreferenz('esr-teilnehmernummer-formatiert')	Teilnehmernummer im Format 01-234567-8																								
rechnung/zahlungsreferenz('esr-kodierzeile')	Die Kodierzeile des Zahlungsscheins (unten rechts auf dem Schein)																								
rechnung/zahlungsreferenz('esr-franken')	Ganzzahliger Zahlbetrag																								
rechnung/zahlungsreferenz('esr-rappen')	Nachkommastellen Zahlbetrag																								
/zahlschein/qrcodeinput	Ohne Parameter wird die ermittelte Adresse der Filiale verwendet.																								
/zahlschein/qrcodeinput (/filialkette/zentrale)	Soll die Zentrale verwendet werden, muss diese über den angezeigten Platzhalter referenziert werden.																								
/zahlschein/qrcodeinput (/filialkette/zentrale, ../rechnung/rechnungsnummer)	Sollen in den <i>zusätzlichen Informationen</i> im QR-Code nur die Rechnungsnummer (ohne Rechnungsart) gesetzt werden, muss der zweite Parameter wie im Beispiel gezeigt gesetzt werden.																								
	<table><tr><th>Werte</th><th>Beschreibung</th><th>Default</th></tr><tr><td>512</td><td>Breite, Anzahl Pixel</td><td>0</td></tr><tr><td>512</td><td>Höhe, Anzahl Pixel</td><td>0</td></tr><tr><td>M</td><td>Korrektur-Level in den Abstufungen L: ~7 %, M: ~15 %, Q: ~25 %, H: ~30 % Je höher der Korrektur-Level gesetzt wird, desto weniger Informationen können im QR-Code enthalten sein. Vorgabe QR-Rechnung: Level M</td><td>L</td></tr><tr><td>swiss. qr. cross. 7mm</td><td>Name des Logo-ICON, das in der Mitte des QR-Codes platziert werden kann. Das Logo-ICON muss in der serverseitigen IconsMap definiert werden und als ICON (Typ PNG) zur Verfügung stehen.</td><td>null</td></tr><tr><td>76</td><td>Breite und Höhe des Logos (in Pixel). Der Wert entspricht im Ausdruck ungefähr die geforderte Größe von 7x7mm. Der Wert muss gesetzt werden, wenn ein Logo mit gedruckt werden soll.</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>"Margin" (Rand um den QR-Code). Ein QR-Code muss immer einen klaren, unbedruckten Rand haben, damit er zuverlässig gelesen werden kann. Der Rand ist schon in der Dokumentvorlage vorhanden, deshalb soll im QR-Code-Bild selber kein Rand erzeugt werden (wird durch den Wert '0' erreicht).</td><td>-1 (damit wird kein Wert als Margin zur Erzeugung gesetzt Default der Bibliothek wird verwendet)</td></tr><tr><td>UTF-8</td><td>Encoding des QR-Codes, muss hier zwingend auf UTF-8 gesetzt werden</td><td>ISO-8859-1</td></tr></table>	Werte	Beschreibung	Default	512	Breite, Anzahl Pixel	0	512	Höhe, Anzahl Pixel	0	M	Korrektur-Level in den Abstufungen L: ~7 %, M: ~15 %, Q: ~25 %, H: ~30 % Je höher der Korrektur-Level gesetzt wird, desto weniger Informationen können im QR-Code enthalten sein. Vorgabe QR-Rechnung: Level M	L	swiss. qr. cross. 7mm	Name des Logo-ICON, das in der Mitte des QR-Codes platziert werden kann. Das Logo-ICON muss in der serverseitigen IconsMap definiert werden und als ICON (Typ PNG) zur Verfügung stehen.	null	76	Breite und Höhe des Logos (in Pixel). Der Wert entspricht im Ausdruck ungefähr die geforderte Größe von 7x7mm. Der Wert muss gesetzt werden, wenn ein Logo mit gedruckt werden soll.	0	0	"Margin" (Rand um den QR-Code). Ein QR-Code muss immer einen klaren, unbedruckten Rand haben, damit er zuverlässig gelesen werden kann. Der Rand ist schon in der Dokumentvorlage vorhanden, deshalb soll im QR-Code-Bild selber kein Rand erzeugt werden (wird durch den Wert '0' erreicht).	-1 (damit wird kein Wert als Margin zur Erzeugung gesetzt Default der Bibliothek wird verwendet)	UTF-8	Encoding des QR-Codes, muss hier zwingend auf UTF-8 gesetzt werden	ISO-8859-1
Werte	Beschreibung	Default																							
512	Breite, Anzahl Pixel	0																							
512	Höhe, Anzahl Pixel	0																							
M	Korrektur-Level in den Abstufungen L: ~7 %, M: ~15 %, Q: ~25 %, H: ~30 % Je höher der Korrektur-Level gesetzt wird, desto weniger Informationen können im QR-Code enthalten sein. Vorgabe QR-Rechnung: Level M	L																							
swiss. qr. cross. 7mm	Name des Logo-ICON, das in der Mitte des QR-Codes platziert werden kann. Das Logo-ICON muss in der serverseitigen IconsMap definiert werden und als ICON (Typ PNG) zur Verfügung stehen.	null																							
76	Breite und Höhe des Logos (in Pixel). Der Wert entspricht im Ausdruck ungefähr die geforderte Größe von 7x7mm. Der Wert muss gesetzt werden, wenn ein Logo mit gedruckt werden soll.	0																							
0	"Margin" (Rand um den QR-Code). Ein QR-Code muss immer einen klaren, unbedruckten Rand haben, damit er zuverlässig gelesen werden kann. Der Rand ist schon in der Dokumentvorlage vorhanden, deshalb soll im QR-Code-Bild selber kein Rand erzeugt werden (wird durch den Wert '0' erreicht).	-1 (damit wird kein Wert als Margin zur Erzeugung gesetzt Default der Bibliothek wird verwendet)																							
UTF-8	Encoding des QR-Codes, muss hier zwingend auf UTF-8 gesetzt werden	ISO-8859-1																							

Rechnung bezahlen

Wenn die Überweisung auf dem Geschäftskonto eintrifft, kann die Zahlung auf 2 Wegen in AMPAREX hinterlegt werden:

1. *Manuell*
Auf dem Kontoauszug steht die 28-stellige Referenznummer. Diese kann man im Schnellsuchfeld oder im Kundensuchdialog unter Rechnungsnummer eingeben. AMPAREX erkennt die Referenznummer, wenn sie 28-stellig ist und die Prüfziffer stimmt. AMPAREX sucht dann nach einer Rechnung mit passender Zahlungsreferenz. Der Kunde öffnet sich und die Rechnung kann manuell auf bezahlt gesetzt werden.
2. *Auszug einlesen*
Bankauszüge werden durch die Schweizer Banken im CAMT Format geliefert. Liest man einen Auszug in der Buchhaltung per Stapelbuchen ein und enthält der Eintrag eine Referenznummer, so sucht AMPAREX die passende Rechnung und gleicht diese aus.