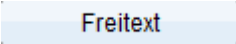
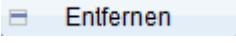
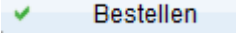
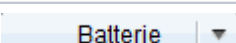
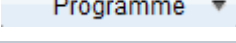
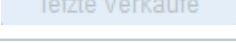


Schaltflächen | Bedienung

In AMPAREX finden verschiedene Schaltflächen ihren Einsatz. Diese unterscheiden sich teilweise durch die Symbole vor oder nach dem Text. Die Schaltflächen selber beziehen sich in der Regel auf die links von ihnen stehenden Eingabefelder bzw. der Tabellen.

Schaltflächen (Buttons)

Schaltfläche	Beschreibung
 Freitext	Die beschriebene Aktion oder der Befehl wird direkt ausgeführt.
 Entfernen	Ist vor dem Text eine 'Tabelle' als Icon abgebildet, dann bezieht sich der Befehl der Schaltfläche auf einen selektierten (farblich hinterlegten) Datensatz in der links daneben stehenden Tabelle.
 Bestellen	Ist vor dem Text ein 'Haken' als Icon abgebildet, dann bezieht sich der Befehl der Schaltfläche auf alle durch einen Haken markierten Datensätze in der links daneben stehenden Tabelle. Diese Funktion steht nicht in allen Tabellen zur Verfügung.
 Batterie	Eine Schaltfläche kann durch einen senkrechten Strich/Teiler ' ' zwischen Text und Pfeil nach unten getrennt sein. Klickt man auf den Text, wird der dadurch beschriebene Standardbefehl ausgeführt. Klickt man hingegen auf den Pfeil nach unten, werden weitere Befehle in einem Menü zur Auswahl angezeigt (links = Befehl; rechts = Auswahl weiterer Befehle).
 Programme	Fehlt der Schaltfläche der senkrechte Teilertrennstrich ' ', dann gibt es keinen Standardbefehl. Beim Klick auf die Schaltfläche wird ein Menü mit einem oder mehreren Befehlen angezeigt.
 letzte Verkäufe	Ist eine Schaltfläche 'ausgegraut', dann steht dieser Befehl im aktuellen Kontext nicht zur Verfügung. Eventuell fehlt die Berechtigung für den Befehl oder andere Bedingungen sprechen gegen die Verwendung des Befehls.
 Gutschein	Wird auf der Schaltfläche eine Zahl in Form eines roten Icons angezeigt, dann wird damit die Anzahl von Objekten, die sich hinter dem Befehl verbergen, angedeutet. Im Fall der Beispielschaltfläche hat der Kunde einen Gutschein.